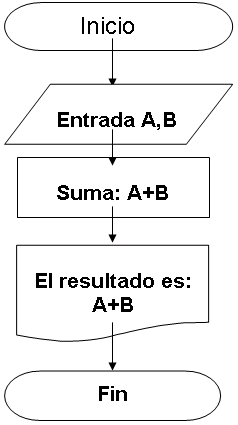
**ACTIVIDAD SOBRE DIAGRAMAS DE FLUJOS**

DE ACUERDO CON EL SIGUIENTE EJEMPLO, REPRESENTAR LOS SIGUIENTES ALGORITMOS POR MEDIO DE DIAGRAMAS DE FLUJO.

EJEMPLO

Algoritmo que suma dos números

Paso1- Inicio \_ algoritmo \_suma

Paso2-Declarar [variables](http://www.monografias.com/trabajos12/guiainf/guiainf.shtml#HIPOTES) A y B de tipo numérico

Paso3-Escribir ("Ingrese el [valor](http://www.monografias.com/trabajos14/nuevmicro/nuevmicro.shtml) de A y B respectivamente ")

Paso4-Leer (A, B)

Paso5-("El resultado es:", A+B)

Paso6-Fin\_algoritmo\_suma.

EJERCICIOS

Algoritmo que reste dos números

Paso1- Inicio \_ algoritmo \_resta

Paso2-Declarar [variables](http://www.monografias.com/trabajos12/guiainf/guiainf.shtml#HIPOTES) A y B de tipo numérico

Paso3-Escribir ("Ingrese el [valor](http://www.monografias.com/trabajos14/nuevmicro/nuevmicro.shtml) de A y B respectivamente ")

Paso4-Leer (A, B)

Paso5-("El resultado es:", A-B)

Paso6-Fin\_algoritmo\_resta.

Algoritmo que determina si una persona es mayor de edad.

INICIO

Edad: Entero

ESCRIBE “¿cuál es tu edad?”

Lee Edad

SI Edad >= 18 entonces

ESCRIBE “Eres mayor de edad”

FINSI

Escribe “fin del algoritmo”

FIN

*Algoritmo que calcula el área de un triángulo.*

Paso1-Inicio\_algoritmo\_área \_triángulo

Paso2-Declarar base, altura y área de tipo real

Paso3-Escribir ("Ingrese el valor de base y altura respectivamente")

Paso4-Leer (base, altura)

Paso5-a=base\*altura/2

Paso6-Escribir ("El resultado es: ", área)

Paso7-Fin\_algoritmo\_área\_triángulo.